

OD HELU W BIESZCZADY

gra planszowa dla 2 osób w wieku 10 lat lub więcej

ELEMENTY GRY

- plansza
- karta odpowiedzi
- 2 pionki
- notes do zapisywania liczby punktów
- 52 kart z pytaniami
- kostka
- długopis do zapisywania liczby punktów

Celem gry jest zebranie jak największej liczby punktów.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Przed rozpoczęciem gry należy przetasować talię kart z pytaniami i włożyć je do kieszonki na planszy tak, aby nie było widać treści pytań.

PRZEBIEG GRY

Gra trwa jedną turę. Jedna tura to przejście pionkiem od startu do mety — od Półwyspu Helskiego na północy kraju aż do Bieszczad na południu.

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Rzuca on kostką i porusza się po planszy zgodnie z liczbą wyrzuconych oczek. Drugi gracz postępuje tak samo.

Na planszy są dwa rodzaje pól: pomarańczowe i fioletowe. Pomarańczowe dają graczowi 1 punkt. Fioletowe dają 2 punkty, pod warunkiem, że gracz odpowie poprawnie na pytanie wylosowane z talii. Jeżeli odpowiedź będzie niepoprawna, gracz nie dostaje punktu. Wykaz odpowiedzi znajduje się na osobnej karcie.

Otrzymane przez graczy punkty należy zapisywać w notesie, stawiając odpowiednio jedną lub dwie kreski.

ZAKOŃCZENIE GRY

Gra się kończy, gdy jeden z graczy dojdzie pionkiem do mety. Należy wtedy podliczyć uzyskane punkty. Zwycięzcą jest uczestnik, który zebrał ich najwięcej.

KARTA ODPOWIEDZI

1	NIE
2	TAK
3	NIE
4	TAK
5	TAK
6	NIE
7	NIE
8	TAK
9	NIE
10	TAK
11	NIE
12	TAK
13	TAK
14	NIE
15	NIE
16	TAK
17	TAK
18	NIE
19	NIE
20	TAK
21	TAK
22	NIE
23	TAK
24	NIE
25	NIE
26	TAK

27	NIE
28	TAK
29	TAK
30	NIE
31	TAK
32	NIE
33	TAK
34	NIE
35	NIE
36	TAK
37	NIE
38	TAK
39	NIE
40	TAK
41	TAK
42	NIE
43	TAK
44	NIE
45	TAK
46	NIE
47	NIE
48	TAK
49	NIE
50	TAK
51	TAK
52	NIE